

SOLUCIONES :

EJERCICIO 1

- Usando la **BÚSQUEDA POR TESAURO**, busca documentos sobre VIOLENCIA O COMPORTAMIENTO AGRESIVO EN RELACION CON VIDEOJUEGOS EN ADOLESCENTES (entre 13 -17 años)

Los términos que puedes usar en el tesauro pueden ser estos:

COMPUTER GAMES,
AGGRESSIVE BEHAVIOR,
VIOLENCE

- filtra por:

- Documentos de los 10 últimos años.
- Que sean artículos evaluados por expertos
- Metodología: Entrevista.
- Con acceso al texto completo.
- Copia en un documento Word el DOI de uno de los documentos.

<http://dx.doi.org/10.1080/17470919.2017.1318777>

The screenshot shows the APA PsycInfo search interface. At the top, there are navigation links: 'Conectar', 'Carpeta', 'Preferencias', 'Idiomas', 'Pregunte a la Biblioteca', and 'Ayuda'. Below these, there are links for 'Nueva búsqueda', 'APA Thesaurus of Psychological Index Terms', 'Referencias citadas', and 'Índices'. The main search area has a search bar with the query '((MM "Computer Games") AND ((MM "Aggressive Behavior") OR VIOLENCE))'. To the right of the search bar are buttons for 'Buscar', 'Crear alerta', and 'Borrar'. Below the search bar, there are links for 'Búsqueda básica', 'Búsqueda avanzada', and 'Historial de búsqueda'. On the left side, there is a sidebar with 'Depurar los resultados' and 'Búsqueda actual'. The search results section shows 'Resultados de la búsqueda: 1 a 10 de 115'. The first result is '1. Frustration and violence in mobile video games: An experimental evaluation of their effect on implicit aggression.' by Květon, Petr; Jelínek, Martin. The result includes a 'Publicación académica' icon and links for 'Texto completo en HTML' and 'Texto completo en PDF'.

La ecuación de búsqueda acertada sería :

Buscar en el tesauro los términos y combinarlos con estos operadores lógicos

“COMPUTER GAMES” AND (“AGRESSIVE BEHAVIOR” OR “VIOLENCE”)

(Es decir , documentos que en el Tesauro aparezca siempre **COMPUTER GAMES** y que también aparezca cualquiera de los otros dos , o los dos)

EJERCICIO 2

- Usando la **BÚSQUEDA POR TESAURO** busca documentos sobre CALIDAD DE VIDA Y ENFERMEDAD DE PARKINSON.

Los términos que puedes usar en el tesauro:

Quality of Life

Parkinson's Disease

-Filtra por :

- Artículos evaluados por expertos.

- Metodología: revisión sistemática.

- Con acceso al texto completo.

- Selecciona 3 artículos, y copia en un documento Word las citas de esos 3 documentos según modelo APA,

Ongun, N. (2018). Does nutritional status affect Parkinson's Disease features and quality of life? *PLoS ONE*, 13(10).

Cursino, M. P., Raquel, D. F., Hallal, C. Z., & Faganello Navega, F. R. (2018). Kinematic variables of gait and quality of life in Parkinsonians after different treadmill trainings: A randomized control trial. *Motricidade*, 14(1), 29–39.
<https://doi.org/10.6063/motricidade.10809>

Jehangir, N., Yu, C. Y., Song, J., Ali Shariati, M., Binder, S., Beyer, J., Santini, V., Poston, K., & Liao, Y. J. (2018). Slower saccadic reading in Parkinson's disease. *PLoS ONE*, 13(1).

EJERCICIO 3

- Usando la **BÚSQUEDA POR TESAURO** busca documentos sobre: CYBERBULLYING, EN JÓVENES CON SÍNDROME DE ASPERGER.

Los términos que puedes usar en el tesauro:

- cyberbullying

- aspergers syndrome

- Realiza la búsqueda, y copia en un documento Word 2 documentos de los que no tenemos el texto completo.

- Contesta a esta pregunta: cuando has buscado en el tesauro “asperger syndrome” ¿a qué término aceptado te ha remitido?

Zweers, I., Scholte, R., & Didden, R. (2017). Bullying among youth with autism spectrum disorders. In J. B. Leaf (Ed.), *Handbook of social skills and autism spectrum disorder: Assessment, curricula, and intervention*. (pp. 45–61). Springer International Publishing.
https://doi.org/10.1007/978-3-319-62995-7_4

Hu, H.-F., Liu, T.-L., Hsiao, R. C., Ni, H.-C., Liang, S. H.-Y., Lin, C.-F., Chan, H.-L., Hsieh, Y.-H., Wang, L.-J., Lee, M.-J., Chou, W.-J., & Yen, C.-F. (2019). Cyberbullying victimization and perpetration in adolescents with high-functioning autism spectrum disorder: Correlations with depression, anxiety, and suicidality. *Journal of Autism and Developmental Disorders*, 49(10), 4170–4180. <https://doi.org/10.1007/s10803-019-04060-7>

-Contesta a esta pregunta: cuando has buscado en el tesoro “asperger syndrome” ¿a qué término aceptado te ha remitido?

-Nos ha remitido al término aceptado : Autism Spectrum Disorders

EJERCICIO 4

- Crea y configura una cuenta personal en EBSCO.
- Con la cuenta creada, accedemos a la base de datos y pinchamos a la opción “Conectar”
- Conectados con nuestras claves, hacemos una búsqueda cualquiera.
- Seleccione al menos 3 documentos de la búsqueda anterior.
- Después de haber seleccionado los documentos, pinche en “Carpeta”
- Una vez en la Carpeta personal, creamos una nueva carpeta que llamaremos “Prueba”
- Añadimos esos 3 documentos a la carpeta creada.
- Copia un pantallazo donde se pueda ver la carpeta creada y lo pegas en un documento Word.

PRUEBA: Artículos

1-3 de 3
Página: 1

Nombre ▾ Opciones de página ▾

Seleccionar / anular selección de todo | Eliminar elementos | Copiar a ▾ | Mover a ▾

- 1. Human factors and cybersecurity in online game addiction: An analysis of the relationship between high school students' online game addiction and the state of providing personal cybersecurity and representing cyber human values in online games.**

Yildiz Durak, Hatice; *Social Science Quarterly*, Vol 100(6), Oct, 2019 pp. 1984-1998. Publisher: Wiley-Blackwell Publishing Ltd.; [Journal Article]; Base de datos: APA PsycInfo

Materias: Addiction; Computer Games; Internet Addiction; Personal Values; Information Security; Childhood (birth-12 yrs); School Age (6-12 yrs); Adolescence (13-17 yrs); Male; Female

✓ Consultar catalogo REBIUN Solicitar al servicio de PI.
- 2. Treatments of internet gaming disorder: A systematic review of the evidence.**

Zajac, Kristyn; Ginley, Meredith K.; Chang, Rocio; *Expert Review of Neurotherapeutics*, Vol 20(1), Jan, 2020 pp. 85-93. Publisher: Taylor & Francis; [Journal Article]; Base de datos: APA PsycInfo

Materias: Addiction; Computer Games; Internet Addiction; Treatment

✓ Consultar catalogo REBIUN Solicitar al servicio de PI.
- 3. Video games as coping mechanisms in the etiology of video game addiction.**

Piente, Courtney N.; Gentile, Douglas A.; Groves, Christopher L.; Modlin, Adam; Blanco-Henara, Jorge; *Psychology of Popular Media Culture*, Vol 8(4), Oct, 2019 pp. 385-394. Publisher: Educational Publishing Foundation; [Journal Article]; Base de datos: APA PsycInfo

Materias: Addiction; Computer Games; Coping Behavior; Etiology; Adulthood (18 yrs & older); Male; Female

Texto completo en HTML Texto completo en PDF

EJERCICIO 5

- Busca de manera simultánea en las tres bases de datos de la APA (PSYCINFO, PSYCTEST, PSYCARTICLES) , en búsqueda avanzada , documentos sobre “ autism spectrum disorders”
- Copia en un documento Word un pantallazo de los resultados , donde pueda verse el número de resultados de cada una de las bases de datos (Opción “ Limitar a “ , “Bases de Datos)

